using System;

using System.Drawing;

using System.Threading;

using System.Windows.Forms;

using System.Xml;

namespace WindowsFormsApplication2

{

public partial class Form1 : Form

{

string[] multas = new string[300];

string[] niveles = new string[300];

const int maximo = 30; //\*\*\*\*\*\*\*

int[] previos = new int[maximo];

int limite = 0;

int num1, num2;

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

for (int i = 0; i < maximo; i++) previos[i] = 0;

num1 = 0;

num2 = 0;

label5.Text = "";

XmlTextReader xmlr = new XmlTextReader("MULTAS.XML");

string multa, nivel;

string tipoNode;

int opcion = 0;

int posicion = 0;

try

{

xmlr.Read();

while (!xmlr.EOF)

{

//return;

tipoNode = xmlr.NodeType.ToString();

if (tipoNode == "Text")

{

if (opcion == 0)

{

multa = xmlr.Value;

opcion++;

multas[posicion] = multa;

}

else

{

nivel = xmlr.Value;

opcion = 0;

niveles[posicion] = nivel;

posicion++;

}

}

limite = posicion;

xmlr.Read();

}

}

catch

{

}

xmlr.Close();

SEGUIR();

}

private void checkBox1\_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)

{

EVALUAR(1);

}

private void checkBox2\_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)

{

EVALUAR(2);

}

private void checkBox3\_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)

{

EVALUAR(3);

}

private void EVALUAR(int opcion)

{

// if (opcion.ToString() == label3.Text) SEGUIR();

if (opcion.ToString() == label3.Text)

{

label4.ForeColor = Color.Green;

}

else

label4.ForeColor = Color.Red;

label5.Text = num2.ToString() + " / " + num1.ToString();

label4.Visible = true;

string ss = "LEVE";

if (label3.Text == "2") ss = "GRAVE";

if (label3.Text == "3") ss = "MUY GRAVE";

label4.Text = "Nivel : " + ss;

button1.Visible = true;

}

private void SEGUIR()

{

checkBox1.Checked = false;

checkBox2.Checked = false;

checkBox3.Checked = false;

button1.Visible = false;

label4.Visible = false;

Random rnd = new Random();

bool pasar = false;

int pos = 0;

while (!pasar)

{

pos = rnd.Next(0, limite);

pasar = true;

for (int i = 0; i < maximo; i++)

{

if (pos == previos[i])

{

pasar = false;

i = maximo;

Thread.Sleep(50);

}

}

}

label1.Text = multas[pos];

label3.Text = niveles[pos];

for (int i = 1; i < maximo; i++)

{

previos[i - 1] = previos[i];

}

previos[maximo-1] = pos;

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

num1++;

if (label4.ForeColor == Color.Green) num2++;

SEGUIR();

}

}

}

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>

<options xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">

<Pregunta/>

<Pregunta>

<Multa>Manejar en carril izquierdo y sin ir sobrepasando</Multa>

<Nivel>3</Nivel>

</Pregunta>

<Pregunta>

<Multa>No inscribir en registro de propiedad bien el vehiculo</Multa>

<Nivel>1</Nivel>

</Pregunta>

<Pregunta>

<Multa>Transitar con llantas lisas</Multa>

<Nivel>1</Nivel>

</Pregunta>

<Pregunta>

<Multa>Sin llanta de repuesto</Multa>

<Nivel>1</Nivel>

</Pregunta>

</options>